

Eltűnt a gyémánt!

DIXI DETEKTÍV

e-book



Kreatív Katedra

Ötletbazár

A Dixi Detektív játékosomag a **Kreatív Katedra** szellemi tulajdona, és kizárólag azon személyek számára készült, akik jogszerűen megvásárolták.

A termék **szerzői jogvédelem** alatt áll, másolása, terjesztése vagy továbbadása harmadik fél számára a szerzői jogok megsértését jelenti, ami jogi következményekkel járhat.



Köszönöm, hogy a terméket saját célra használod fel, ezzel is támogatod a **Kreatív Katedra** munkáját!

A játékosomag felhasználója:
ELEKNÉ SZÉLPÁL ILDIKÓ

A játék egyedi azonosítója:
PDD 260719 36030

<https://www.kreativkatedra.hu/>

DIXI DETEKTÍV

Eltűnt a gyémánt! e-book

Mire való ez a játék?	4. oldal
Milyen feladat való ehhez a játékhoz?	7. oldal
Ellenőrző lista – A sablon átalakítása pontokba szedve.	8. oldal
Lépésről lépésre – Így töltsd meg saját tartalmaddal a játékot!	9. oldal
Digitális ellenőrző felület – Útmutató a tanórához.	22. oldal
Módszertani ötletbörze	24. oldal
Kapcsolat	30. oldal



Mire való ez a játék?

Legyen élmény a tanulás!

Motiváld diákjaid egyedi nyomozós játékkal!

A „Dixi Detektív – Eltűnt a gyémánt!” sablont tetszőleges tantárgyhoz és tetszőlegesen sokszor felhasználhatod.

A játéksablonnak két funkciója van:

- Diavetítés módban egy digitális ellenőrzőfelület, beépített animációkkal.
- Nyomtatáshoz is való ez a sablon, így a feladatokat és a nyomozási naplót papíralapon is megkaphatják a gyerekek.

A „Dixi Detektív – Eltűnt a gyémánt!” játékban 5 darab feladatkártya szerepel, mindegyiken 4 darab igaz-hamis feladattal, melyek megoldását játékos formában ellenőrizheted le.

Mire való ez a játék?

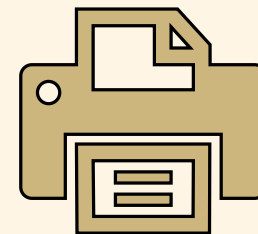
Tanári feladatok az óra előtt



Fogalmazd meg az állításokat, legyenek köztük igazak és hamisak is.



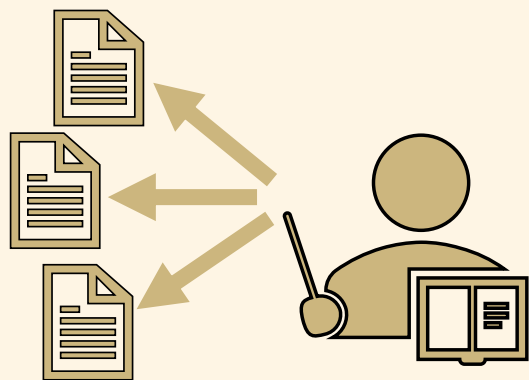
Töltsd ki a „Dixi Detektív – Eltűnt a gyémánt” sablont.



Nyomtasd ki a nyomozási naplót (és feladatkártyákat), piros körök (és piros feliratok) nélkül.

Mire való ez a játék?

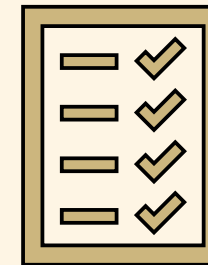
Teendők az órán



A kinyomtatott
nyomozási naplót oszd
ki a tanulóknak.



A tanulók megoldják a
feladatokat és bekarikázzák
a nyomozási naplóban az igaz
állításokhoz tartozó
nyomokat.



Ellenőrizd a
megoldásokat
diavetítés módban.

Milyen feladat való ehhez a játékhoz?

A „Dixi Detektív – Eltűnt a gyémánt!” játékkal 5x4 darab, igaz-hamis állítás megoldását ellenőrizheted le, játékos formában.

Milyenek legyenek az állítások?

- Fogalmazz meg 5x4 darab állítást.
- Fontos, hogy az állításokról egyértelműen eldönthető legyen, hogy igaz vagy hamis.
- Egy feladatkártyára 4 állítás kerül, közülük tetszőleges számú lehet igaz, az is lehetséges, hogy mindegyiket úgy fogalmazod meg, hogy igaz legyen.



Ellenőrző lista

A sablon átalakítása pontokba szedve:

- Írd a négy állítást a feladatkártyákon a szövegdobozokba! (8., 9., 10., 11., 12. dia)
- A piros színű „IGAZ” és „HAMIS” feliratokat húzd az állítások alá vagy fölé a feladatkártyákon (8., 9., 10., 11., 12. dia)
- Minden feladatkártyán négy darab piros felirat felesleges marad, ezeket ki kell törölni.
- A piros köröket húzd a megoldásoknak megfelelő ábrára a nyomozási naplóban. (13. dia)
- Nyomtasd ki a nyomozási naplót, a piros körök nélkül. Ha szeretnéd, nyomtasd ki a feladatkártyákat is, a piros IGAZ–HAMIS feliratok nélkül.



Lépésről lépésre! Így töltsd meg saját tartalmaddal a játékot!

1.



2.



3.



4.



5.



6.



7.



8.



9.



10.



11.



12.



13.



„Mentés másként”

A sablon szerkesztése előtt, másolatként mentsd el a saját játékodat, így az eredeti sablon megmarad!

Lépésről lépésre! Így töltsd meg saját tartalmaddal a játékot!

1.



2.



3.



Címlapok

- Ezekkel a diákkal semmi teendő nincs.
- A 3. diával érdemes indítani a játékot az órán.

Lépésről lépésre! Így töltsd meg saját tartalmaddal a játékot!

4.

DIXI DETEKTÍV

Eltűnt a gyémánt



Segítsetek Dixi detektívnek a nyomozásban!



Állapítsátok meg az állításokról, hogy igazak vagy hamisak!



Karikázzátok be a nyomozási naplóban az igaz állításoknak megfelelő ábrákat!



Instrukciós oldal

- Nem kell szerkeszteni rajta semmit.
- Érdeemes a gyerekekkel részletesen megbeszélni a játék menetét.

Lépésről lépésre!

Így töltsd meg saját tartalmaddal a játékot!

5.

Mintafeladat

Állapítsátok meg az állításokról, hogy igazak vagy hamisak!

IGAZ



Minden páros szám osztható 2-vel.

HAMIS



Minden öttel osztható szám osztható 10-zel is.

HAMIS



Minden páros szám osztható 4-gyel.

IGAZ



Minden négytel osztható szám páros.



Nyomozási napló:

TÁRGY



Mintafeladat

- Nem kell szerkeszteni rajta semmit.
- Érdeemes egy nagyon egyszerű példán bemutatni, hogyan kell a nyomozási naplóban a megoldásnak megfelelően bekarikázni a nyomokat.

Lépésről lépésre!

Így töltsd meg saját tartalmaddal a játékot!

6.

DIXI DETEKTÍV

Eltűnt a gyémánt

Egy szép tavaszi reggelen Dixi Detektív épp a reggeli kávéját szürcsölgette, amikor a szomszédja, a városi ékszerbolt tulajdonosa kétségbeesetten rohant be az irodájába.

"Dixi, nagyon rossz hírt hoztam! Betörtek az üzletembe, és ellopták a legszebb gyémántjaimat! Az ékköveket egy hét múlva kiállításra kellene vinni! Csak Rád számíthatok!"

Dixi letette a kávéját, felkapta a jegyzetfüzetét és egy tollat. Ez komoly ügynek tűnt, de a detektív bízott magában. Vajon ki lopta el a gyémántokat? Vissza lehet szerezni ilyen rövid idő alatt az ékköveket?



Sztori

- Nem kell szerkeszteni rajta semmit.
- A játékot ezzel a történettel lehet indítani.

Lépésről lépésre!

Így töltsd meg saját tartalmaddal a játékot!

7.



Kattintható gomb: kék és barna gombok.

Navigációs oldal

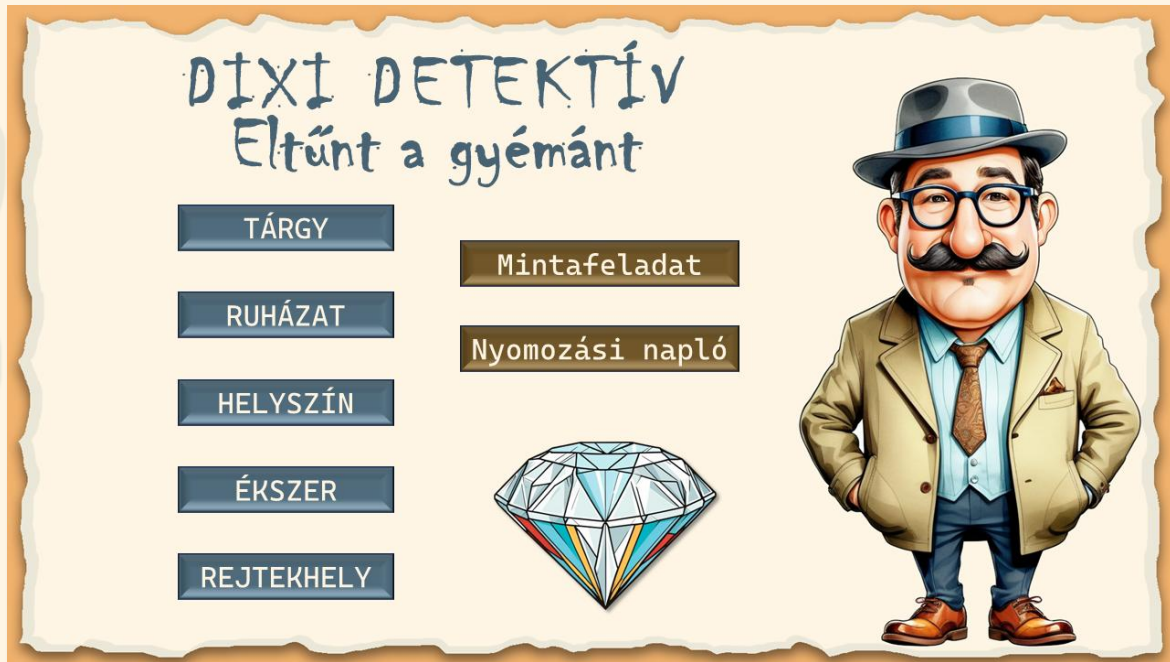
- Nem kell szerkeszteni rajta semmit.
- A játék ellenőrzését, diavetítés módban erről a diáról lehet irányítani: a gombokra tetszőleges sorrendben kattintva a megfelelő oldalra lehet jutni.
- Az ellenőrzés során erre a diára lehet visszatérni, a „házikó” gombra kattintva.
- A dia alatti „jegyzet” részben látható, hogy melyek a kattintható gombok.

Lépésről lépésre!

Így töltsd meg saját tartalmaddal a játékot!

7.

Navigációs oldal



- A kék gombokkal a feladatokat tetszőleges sorrendben tudjuk ellenőrizni.
- A „Mintafeladat” gombbal, szükség esetén ismét bemutathatjuk, hogyan kell megjelölni a nyomozási naplóban a nyomokat.
- A „Nyomozási napló” gombbal lehet ellenőrizni az összes feladat megoldását egyszerre és külön-külön is, valamint a nyomozási napló kitöltését.

Lépésről lépésre!

Így töltsd meg saját tartalmaddal a játékot!

8.



9.



10.



11.



12.



Feladatkártyák

Mindegyik diával ugyanaz a teendő:

- Minden feladatkártyára a négy darab állítást be kell írni.
- A piros „IGAZ”, „HAMIS” feliratokat az állítások alá vagy fölé kell húzni.
- A feleslegesen megmaradt, összesen 4 darab piros „IGAZ”, „HAMIS” feliratot ki kell törölni.

Lépésről lépésre!

Így töltsd meg saját tartalmaddal a játékot!

Feladatkártyák

8.



- Az „Állítás” szövegdobozokba kell kattintani és az állításokat be kell írni.
- Az igaz állításokhoz piros „IGAZ” feliratokat kell húzni. A hamis állításokhoz pedig „HAMIS” feliratot. Az igaz állítások száma **tetszőleges**, ezért lehetséges az is, hogy mindegyik igaz. Javaslat: legalább egy igaz állítás legyen a feladatkártyán.
- A nyolc darab piros feliratból négy darab felesleges, ezeket **ki** kell törölni.
- A szövegek beírásakor a betű méretét meg lehet változtatni, de javasolt, hogy 24-es méretnél ne legyen kisebb.

Lépésről lépésre!

Így töltsd meg saját tartalmaddal a játékot!

Feladatkaarták

8.



- Diavetítés módban a feladatkaarták diáira lehet jutni a navigációs oldalról, a megfelelő **kék gombra** kattintva.
- Diavetítés módban a „Megoldás” gombra kattintva előjön a négy darab piros „IGAZ”, „HAMIS” felirat, ezzel ellenőrizhető a feladatkaartya megoldása.
- A „Házikó” gombra kattintva a navigációs oldalra lehet jutni.
- A feladatkaartákat is kinyomtathatjuk, de nem kötelező.

Lépésről lépésre!

Így töltsd meg saját tartalmaddal a játékot!

Nyomozási napló

13.



- A piros körök mozgathatóak. Saját sorában, a megoldásnak megfelelő képre, illetve képekre kell húzni.
- Diavetítés módban a „?” gombokra kattintva megjelennek a piros körök, feladatonként, tetszőleges sorrendben ellenőrizhetjük a megoldásokat.
- A „Házikó” gombra kattintva a navigációs oldalra lehet jutni.
- A feladatokat egyenként is lehet ellenőrizni, a sorrend is tetszőleges.

Lépésről lépésre!

Így töltsd meg saját tartalmaddal a játékot!

8.



9.



10.



Nyomtatás

- Miután a sablont kitöltötted, készíts ismét egy másolatot. Erre a másolatra a nyomtatáshoz lesz szükség.

11.



12.



13.



- A feladatkártyákról (8., 9., 10., 11., 12. dia) vágd ki a piros „IGAZ”, „HAMIS” feliratokat.
- A nyomozási naplóból (13. dia) vágd ki a piros köröket.

Lépésről lépésre!

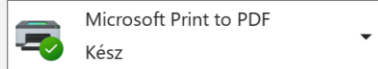
Így töltsd meg saját tartalmaddal a játékot!

Nyomtatás



Példányszám: 1

Nyomtató

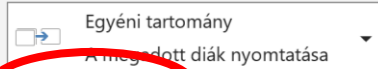


Microsoft Print to PDF

Kész

[Nyomtatóbeállítások](#)

Beállítások



Egyéni tartomány

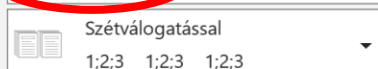
A megadott diák nyomtatása

Diák: 8-13



2 dia

Handout (2 dia oldalanként)



Szétválogatással

1;2;3 1;2;3 1;2;3



Álló tájolás



Színes

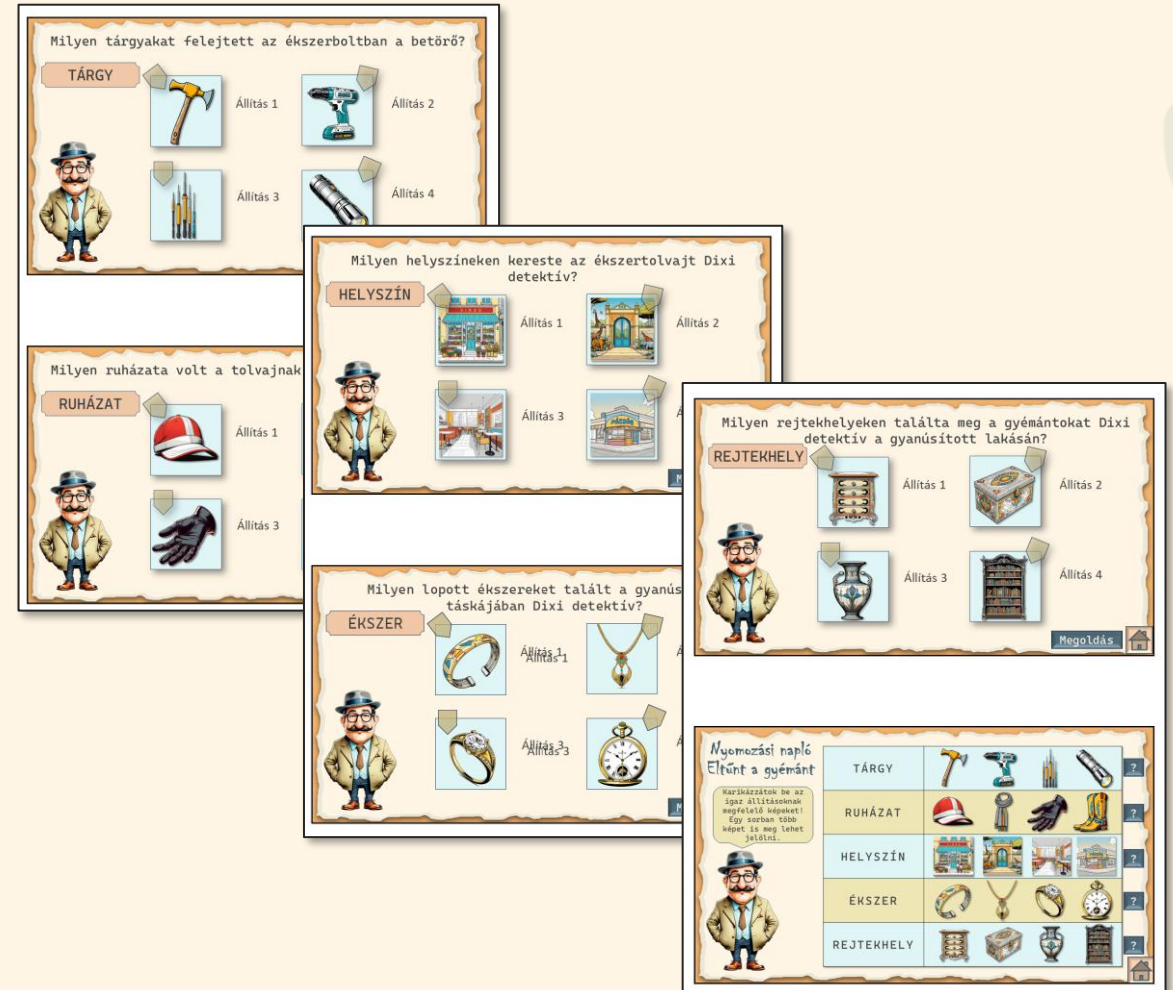
[Élőfej és élőláb szerkesztése](#)

Javasolt nyomtatási beállítás

Diák: 8 – 13

2 dia oldalanként

Álló tájolás

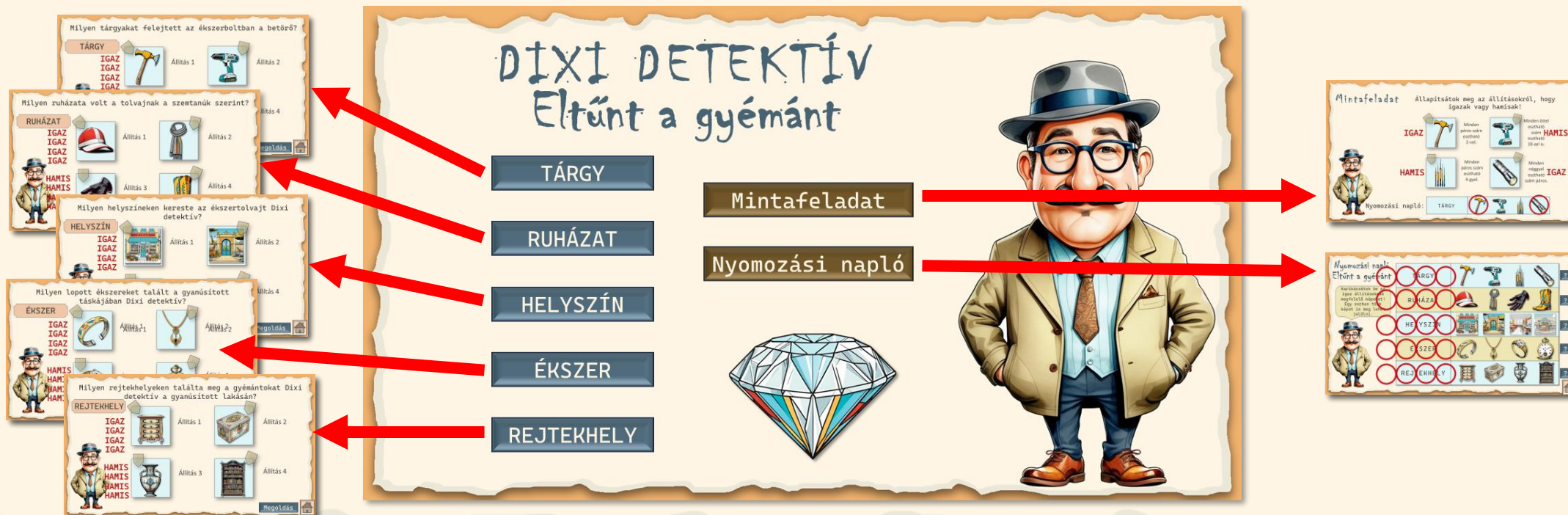


Digitális ellenőrző felület

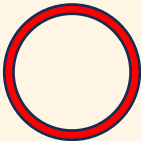
A „Dixi Detektív – Eltűnt a gyémánt!” játék beépített animációinak segítségével egyszerűen ellenőrizheted a tanulók megoldásait.

A navigációs oldalról tetszőleges sorrendben lehet a feladatkártyákat megtekinteni és a megoldást ellenőrizni.

A navigációs oldalról a mintafeladatot is újból meg lehet nézni és a nyomozási naplóhoz is eljuthatunk, ahol az összes megoldás ellenőrizhető.



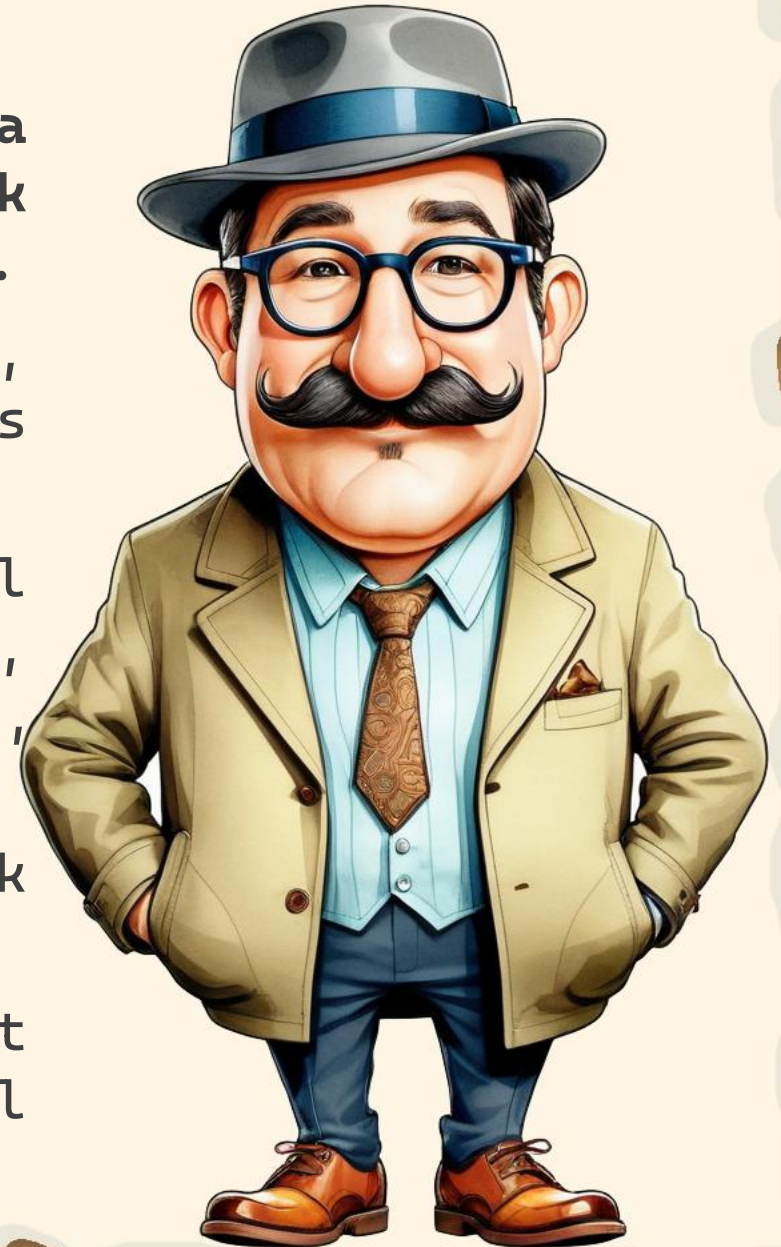
Digitális ellenőrző felület

		A „Házikó” gombokra kattintva a navigációs oldalra jutunk.
	IGAZ HAMIS	A „Megoldás” gombokra kattintva megjelennek a piros „IGAZ”, „HAMIS” feliratok, vagyis a jó megoldás.
		A „?” gombokra kattintva megjelennek az adott sorban a piros körök, vagyis a bekarikázott nyomok.

Módszertani ötletbörze

Ezzel a játékkal számtalan sok módon segítheted a tanulási folyamatot. Az alább felsorolt ötletek egyike sem kötelező érvényű, csupán gondolatébresztő.

- A játék elsősorban a 8-14 éves gyerekeknek készült, de akár idősebb tanítványok tanulási folyamatába is beépíthető.
- A sablon nemcsak iskolai tantárgyak tudásanyagával tölthető meg, hanem használható osztályfőnöki órán, táborozáson, szabadidős foglalkozáson, témanapon, témahéten.
- Építs be plusz diákat a diasorba, ha a feladatok megoldását részletesen szeretnéd ellenőrizni.
- Ha laminálod a kinyomtatott lapokat, tartós játékot kaphatsz. A nyomozási naplóra alkoholos filctollal karikázhatnak a gyerekek, amely letörölhető róla.



Módszertani ötletbörze

Lehetséges munkaformák a játék feldolgozásához

Egyéni vagy páros munka

- Ha azt szeretnéd, hogy a gyerekek **egyszerre haladjanak** a feladatok megoldásaival, akkor elegendő a nyomozási naplót (13. dia) kinyomtatni.
- A feladatkártyát interaktív táblán kivetítheted, közben a tanulók a füzetbe írják a feladat megoldását.
- Ha azt szeretnéd, hogy minden tanuló a **saját tempójában** haladjon és tetszőleges sorrendben válogasson a feladatok közül, akkor a feladatkártyákat is ki kell nyomtatni.
- Páros munka esetén a párok kooperációját biztosítani kell.



Módszertani ötletbörze

Lehetséges munkaformák a játék feldolgozásához

Csoportmunka

- Csoportmunka esetén érdemes az öt feladatkártyát és a nyomozási naplót is kinyomtatni. Így a csoportok saját tempójukban haladhatnak a megoldásokkal.
- Csoportmunka esetén a csoport tagjainak kooperációját biztosítani kell.
- 4 fős csoportok esetén a négy állítást szétoszthatják egymás között a csoportok tagjai.
- A csoportok egy-egy nyomozási naplót kapnak, amelyen bekarikázzák a megoldásoknak megfelelő nyomokat.



Módszertani ötletbörze

„Négyes páros” módszer *(nem szakirodalmi kifejezés, csupán fantáziánév)*

- Négy fős heterogén csoportokat érdemes kialakítani ehhez a játékhoz. A csoportok egyidejűleg különböző feladatkártyákon is dolgozhatnak.
- A feladatkártyán lévő négy állítását szétosztják a csoport tagjai. Minden csoporttag a saját állításáról eldönti, hogy igaz vagy hamis. Először párban egyeztet két tanuló a csoporton belül, majd a két páros is ellenőrzi egymást.
- Ehhez a módszerhez érdemes olyan állításokat írni a feladatkártyákra, amelyek igazságtartalmának eldöntése elmélyülést igényel a tanulóktól, viszont könnyen le tudják a gyerekek ellenőrizni egymás megoldását.
- A nyomozási naplóban, a csoporton belüli ellenőrzést követően, a csoport közösen karikázza be a megfelelő nyomokat.
- Ha elkészült egy csoport egy feladatkártyával, új kártyát adunk nekik.

Módszertani ötletbörze

„Négyes páros” módszer *(nem szakirodalmi kifejezés, csupán fantáziánév)*

- Differenciálásra is nyílik lehetőség, ha heterogén csoportokat alakítunk ki, illetve a feladatkártyák optimum és minimum szintű tudáselemeket is tartalmaznak.
- Differenciálási lehetőség: az állításokat irányítottan adjuk a diákoknak, attól függően, hogy optimum vagy minimum szinthez tartoznak. Ez könnyen megvalósítható, ha a csoport tagjait és az állításokat is megszámozzuk. Például: minden csoportban az 1-es számot adjuk annak a tanulónak, akinek az optimum szintű tudáselemet tartalmazó állításokat szánjuk. A feladatkártyákon szintén 1-es számmal látjuk el az optimum szinthez tartozó állítást.
- Javasolt, hogy a csoportok munkáját, a kooperációt az óra egészében figyeljük és segítsük.
- Ha minden csoport megoldotta a feladatokat, interaktív táblán ellenőrizhetjük a megoldásokat.

Módszertani ötletbörze

Javaslat értékelésre

- Az óra végén, a digitális ellenőrzőfelülettel könnyen bemutathatjuk a feladatok megoldásait. A tanulók eredményességét fontos feltérképezni, valamint a hibákat megbeszélni.
- Javaslom, hogy a játékos tanóra elsődleges célja a fejlesztés legyen. Érdekes rávezető, segítő kérdésekkel, egyszerű példákkal, magyarázatokkal, apró ötletekkel a tanulók gondolkodását helyes irányba terelni. A játékos feladatmegoldás közben a tanulók gondolkodása fejlődik, ismeretei bővülnek.
- Érdemjeggyel való értékelés helyett lehet matricával jutalmazni a tanulókat, valamint a játék öröméért is játszhatnak a gyerekek.



Kapcsolat

Kedves Felhasználó!
Legyen élmény a tanulás!

Remélem, hogy a „Dixi Detektív – Eltűnt a gyémánt!” sablon segítségével számtalan, jobbnál jobb, vidám tanórát fogsz tartani, melyre tanítványaid még évek múlva is emlékezni fognak!

Köszönöm, hogy támogattad a Kreatív Katedra munkáját!

Írj üzenetet, ha bármilyen kérdésed van!

kreativkatedra@gmail.com



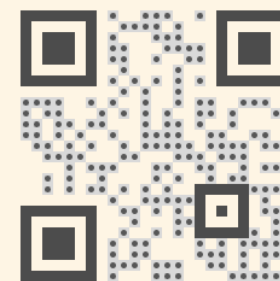
Kreatív Katedra

Ötletbazár



Inspirálódj a Pinteresten!

<https://pin.it/JR7cQgfaa>



Nézelődj a Weboldalon!

<https://www.kreativkatedra.hu/>



Elérhetőség:

kreativkatedra@gmail.com



Kövess a facebook oldalon!

<https://www.facebook.com/KreativKatedra/>